



REPUBLIC OF
GAMERS

ROG STRIX
XG49VQ
SUPER ULTRA-WIDE GAMING MONITOR

ASUS

目录

声明	iii
安全信息.....	iv
保养和清洁.....	vi
1.1 欢迎使用.....	1-1
1.2 物品清单.....	1-1
1.3 组装显示器.....	1-2
1.4 连接线缆.....	1-5
1.4.1 液晶显示器后部.....	1-5
1.5 显示器简介.....	1-6
1.5.1 使用控制按钮.....	1-6
2.1 调整显示器.....	2-1
2.2 外形尺寸.....	2-2
2.3 卸下支撑臂/底座（VESA壁挂安装时）.....	2-3
3.1 OSD（屏幕显示）菜单.....	3-1
3.1.1 如何重新配置.....	3-1
3.1.2 OSD 功能介绍.....	3-2
3.2 规格.....	3-11
3.3 故障排除（常见问题）.....	3-12
3.4 支持的时序列表.....	3-14

版权所有 © 2018 ASUSteK COMPUTER INC. 保留所有权利。

除了购买者出于备份目的而保留的文档外，未经 ASUSteK COMPUTER INC.（以下简称“ASUS”）明确书面许可，不得以任何形式或通过任何方式复制、传播、转录本手册的任何部分，包括其中介绍的产品和软件，也不得将其存储到检索系统中或翻译成任何语言。

在下列情况下，不能享受产品保修或维修服务：(1) 未获得ASUS书面授权，而修理、修改或改动产品；(2) 产品序列号损毁或缺失。

ASUS“按原样”提供本手册，不提供任何明示或隐含的担保，包括但不限于对于适销性或针对特定目的的适用性的隐含担保或条件。无论在任何情况下，ASUS及其董事成员、高级职员、员工或代理不对由于本手册或产品中存在任何缺陷或错误而导致的任何间接、特殊、偶然或必然损失（包括收益损失、业务损失、不能使用或数据丢失、业务中断等）承担任何责任，即使ASUS已被告知此类损失的可能性。

本手册中包含的规格和信息仅供一般性参考，可能会随时变更而不另行通知，因此不应构成ASUS的承诺。ASUS对本手册（包括其中介绍的产品和软件）中可能存在的任何错误不承担任何责任。

本手册中出现的产品名称和公司名称可能分别是或不是相应公司的注册商标或版权，仅用于标示或解释目的，无意侵犯其所有者的权益。

声明

联邦通信委员会声明

本设备符合 FCC 规则第 15 部分的要求。其操作符合以下两项条件：

- 此设备不会产生有害干扰。
- 此设备必须可以承受任何接收到的干扰，包括可能导致不正常操作的干扰。

此设备经检测，符合 FCC 规则第 15 部分中关于 B 级数字设备的限制规定。这些限制旨在为居民区安装提供防止有害干扰的合理保护。本设备会产生、使用并且辐射无线电波，如果不按照说明进行安装和使用，可能会对无线电通讯产生有害干扰。但是，不能保证在特定安装条件下不会出现干扰。如果本设备对无线电或电视接收造成了有害干扰（可通过关闭和打开设备电源来确定），建议用户采取以下一项或多项措施来消除干扰：

- 调节接收天线的方向或位置。
- 增大设备与接收器之间的距离。
- 将此设备和接收设备连接到不同电路的电源插座上。
- 向代理商或有经验的无线电/电视技术人员咨询以获得帮助。



为确保符合 FCC 规定，需使用屏蔽线连接显示器和图形卡。若未经符合性责任方的明确准许而变更或改动此设备，可能会使用户失去操作此设备的资格。

加拿大通信部声明

此数字设备未超过加拿大通信部无线电干扰条例中规定的数字设备无线电噪声发射 B 级限制。

此 B 级数字设备符合加拿大 ICES-003 的要求。

此 B 级数字设备符合“加拿大干扰源设备规定”的所有要求。

Cet appareil numérique de la classe B respecte toutes les exigences du Règlement sur le matériel brouiller du Canada.

安全信息

- 在设置本显示器之前，请仔细阅读产品包装中附带的所有文档。
- 为防止火灾或电击危险，切勿使本显示器遭受雨淋或受潮。
- 请勿打开显示器机壳。显示器内部有危险高压，可能导致严重人身伤害。
- 电源发生故障时，不要尝试自行修复。请与专业技术服务人士或经销商联系。
- 在使用本产品之前，确保所有线缆均连接正确并且电源线没有损坏。如有任何损坏，请立即与经销商联系。
- 机壳后部和顶部的槽和开口用于通风目的。不要堵塞这些开口。除非通风良好，否则不要将本产品放置在散热器或热源上部或附近。
- 本显示器只应使用标签上注明的电源类型。如果您不了解家中的电源类型，请与经销商或当地电力公司联系。
- 使用符合您当地电力标准的合适电源插头。
- 请勿使电源板或延长线过载。过载可能导致火灾或电击。
- 避免灰尘、潮湿和极端温度。不要将显示器放置在可能受潮的任何区域中。将显示器放置在平稳的表面上。
- 遇有雷雨天气或长时间不使用时，应拔掉设备的电源线。这样做可以防止因电压突变而损坏显示器。
- 切勿将任何异物塞入或使任何液体溅入显示器机壳上的开口内。
- 为确保正常运行，本显示器只应与 UL 列出的计算机一起使用，这些计算机的插座经过正确配置并且标记有 100 ~ 240V AC。
- 插座应安装在设备附近，并应方便使用。
- 如果在使用此显示器时遇到技术问题，请与专业服务人员联系。
- 将电源插头连接至电源之前，需提供接地连接。断开接地连接时，请务必先将电源插头从电源处拔下，然后再断开连接。
- 请使用 DELTA 适配器 ADP180MB。

警告

由于声压过高，使用其他听筒或耳机可能导致听力受损。

限制有害物质声明（印度）

此产品符合“印度电子废弃物（管理）条例，2016”的要求，在匀质材料中铅、汞、六价铬、多溴联苯 (PBB) 和多溴二苯醚 (PBDE) 的含量不应该超过 0.1%，镉的含量不应该超过 0.01%，该条例附表 2 所列的豁免除外。

HDMI[™]
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

EAC

保养和清洁

- 在提起或重新放置显示器之前，最好先拔掉线缆和电源线。采用正确的提起方式放置显示器。提起或搬运显示器时，抓住显示器的边缘。不要通过底座或线缆提起显示屏。
- 清洁。关闭显示器电源并拔掉电源线。使用不含麻且非研磨性的布清洁显示器表面。将布在中性清洁剂中蘸湿后擦去顽固污渍。
- 不要使用包含酒精或丙酮的清洁剂。使用液晶专用清洁剂。切勿直接将清洁剂喷洒在屏幕上，否则清洁剂可能渗入显示器内并导致电击。



打叉的带轮垃圾桶符号表示产品（电子、电气设备和含汞纽扣电池）不得当作普通生活垃圾处理。请了解当地有关电子产品废弃处理的有关规定。

AEEE yönetmeliğine uygundur

以下现象对于显示器来说是正常现象：

- 由于荧光灯本身的特点，屏幕在初次使用时可能闪烁。关闭电源开关，然后重新打开，确认闪烁已消失。
- 您可能会发现屏幕上的亮度略微不均匀，这与您使用的桌面图案有关。
- 同一图像显示数小时后，切换图像时可能残留前一个屏幕显示的图像。屏幕会慢慢恢复，或者您可以关闭电源开关数小时。
- 当屏幕变黑或闪烁时或者无法继续工作时，请与经销商或服务中心联系进行修理。不要自行修理屏幕！

本指南中使用的约定



警告： 这些信息旨在防止您在试图完成一项任务时受伤。



小心： 这些信息旨在防止当试图完成一项任务时损坏组件。



重要： 您在完成一项任务时必须遵循这些信息。



注： 这些提示和附加信息旨在帮助您完成一项任务。

更多信息

如需更多信息或者产品和软件更新，请使用下列资源。

1. ASUS 网站

ASUS 全球网站提供关于 ASUS 硬件和软件产品的更新信息，网址是 <http://www.asus.com>

2. 可选文档

您的经销商可能在您的产品包装中添加了可选文档。这些文档不是标准产品包装的组成部分。

中国产品回收服务

若您有不再使用的华硕产品，可将其送至「华硕直营服务维修中心」进行免费回收，我们将委托符合当地法令及环保要求的第三方机构，确保您的产品受到妥善的电子废弃物回收处理。

详细直营服务维修中心信息请参考 CSR 官网：
<http://csr.asus.com/chinese/article.aspx?id=125>

1.1 欢迎使用

感谢您购买 ASUS® 液晶显示器！

这是 ASUS 最新推出的宽屏液晶显示器，它不但提供更艳丽、更宽、更亮的显示屏，而且通过一些有用的功能丰富您的观看体验。

通过这些功能，此显示器可为您提供方便愉快的视觉体验！

1.2 物品清单

检查包装中是否包括下列物品：

- ✓ 液晶显示器
- ✓ 显示器底座
- ✓ 显示器基座
- ✓ 快速入门指南
- ✓ 保修卡
- ✓ 1 条电源线
- ✓ 1 条 HDMI 电缆线
- ✓ 1 条 DP 线
- ✓ 1 个电源适配器
- ✓ 1 条 USB 3.0 线
- ✓ VESA 罩盖
- ✓ VESA 套件



-
- 如果上述任何物品损坏或缺失，请立即与经销商联系。
-

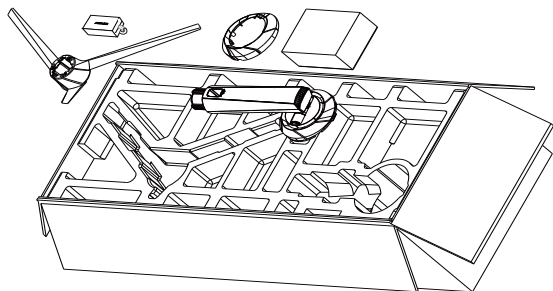
1.3 组装显示器

组装显示器：

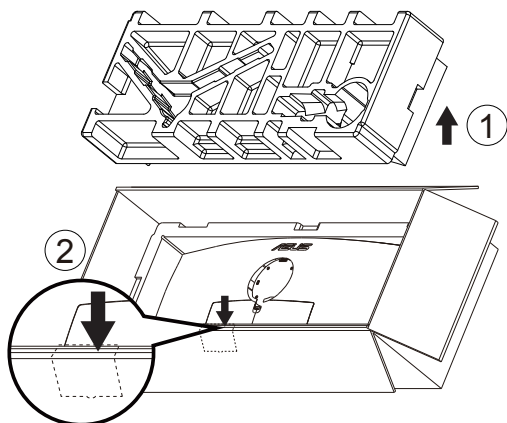


- 在安装显示器支撑臂/底座时，我们建议您将显示器放在其EPS（纸箱）包装内进行。

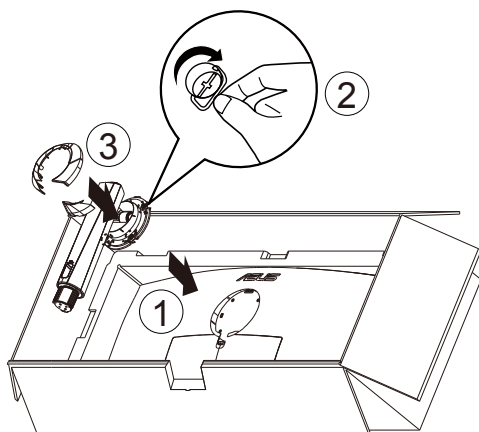
1. 从上部EPS中取出所有附件。



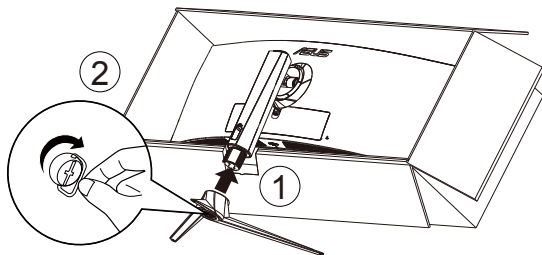
2. 从纸箱中取出上部EPS，然后推开底座组装孔。



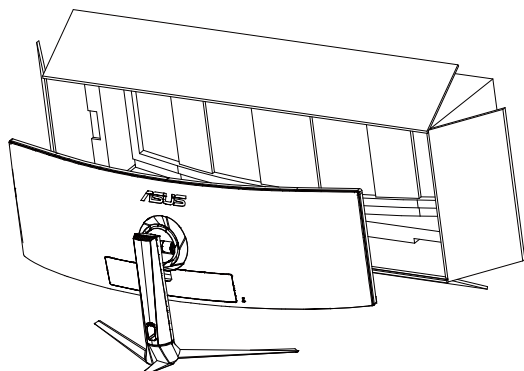
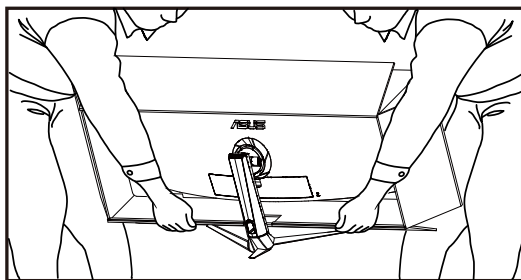
3. 将显示器上的螺丝孔对准支撑臂上附带的螺丝。然后，将支撑臂插入显示器。
 - 3.1 安装支撑臂。
 - 3.2 拧紧附带的螺丝。
 - 3.2 装上VESA罩盖。



4. 拧紧附带的螺丝，将底座固定到支撑臂上。

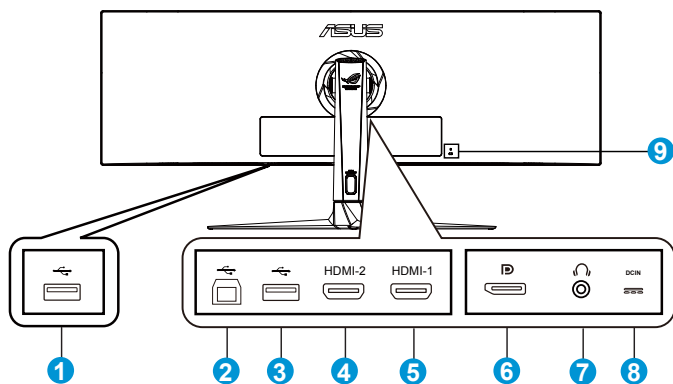


5. 将包装与显示器一起提起，然后确保显示器的底座可以安全地放在平坦的地板或桌子上。最后，去掉聚苯乙烯泡沫和纸箱包装。



1.4 连接线缆

1.4.1 液晶显示器后部

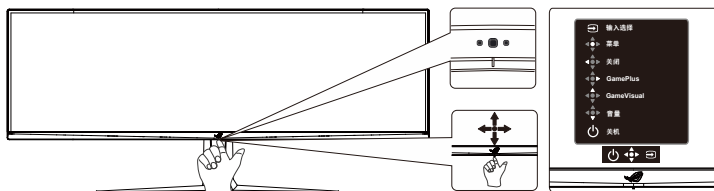


1. USB下行端口
2. USB上行端口
3. USB下行端口
4. HDMI2.0端口
5. HDMI2.0端口
6. DisplayPort
7. 耳机插孔
8. 直流输入端口
9. Kensington锁

1.5 显示器简介

1.5.1 使用控制按钮

使用显示器底部的控制按钮调整显示器设置。



1. 电源指示灯：

- 下表介绍电源指示灯的颜色定义。

状态	说明
白色	启用
黄色	待机模式
禁用	禁用



- 产品无任何外接输入电源相连时才能实现零能耗状况。

2. 电源键：

- 按此按钮打开/关闭显示器的电源。显示器关闭时，按任意按钮开启显示器。

3. 音量按钮：





- 这是一个快捷键。默认设置是音量。

4. GameVisual：

- 这是一个快捷键。默认设置是GameVisual。

5. GamePlus按钮：

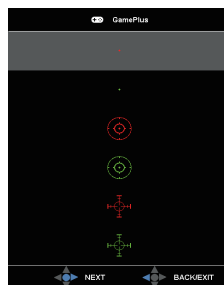
- 这是一个快捷键。默认设置是GamePlus。
- **GamePlus：** GamePlus功能提供一个工具包，可使用户在玩不同类型的游戏时建立更好的游戏环境。特别是，十字瞄准线功能专为喜欢第一人称射击(FPS)类游戏的新游戏玩家或初玩者而设计。
激活GamePlus：
 - 按**GamePlus**按钮进入GamePlus主菜单。
 - 激活十字瞄准线、定时器、FPS 计数器或显示对齐等功能。

- 向上/向下移动  按钮进行选择，然后按  确认所需的功能。按  离开和退出。
- 十字瞄准线/定时器/FPS 计数器可以通过按  5向键进行移动。

GamePlus-主菜单



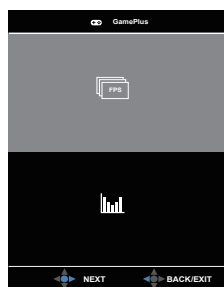
GamePlus-十字瞄准线






GamePlus-定时器



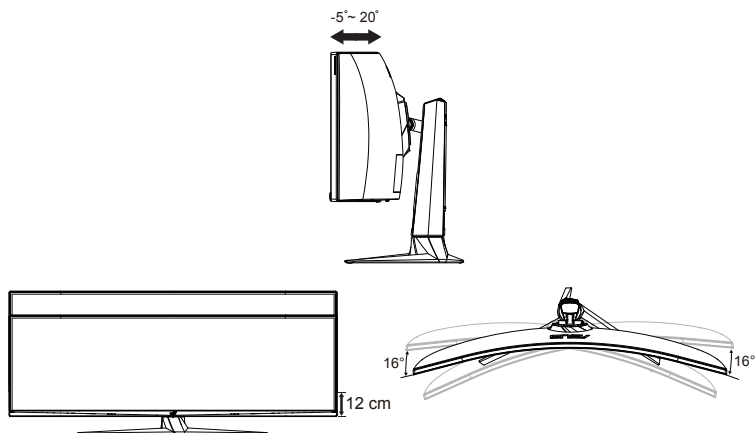
GamePlus-FPS 计数器



6.  关闭按钮
 - 退出OSD菜单。
7.  菜单按钮
 - 这是一个菜单热键。选择它可以打开主菜单OSD。
8.  输入选择按钮：
 - 这是一个快捷键。默认设置为输入选择。使用“输入选择”热键切换：“HDMI-1”、“HDMI-2”或“DisplayPort”。

2.1 调整显示器

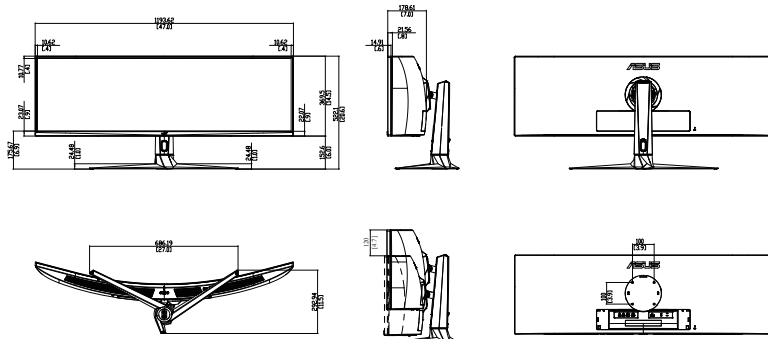
- 为取得最佳观看效果，我们建议您面对显示器，将其调整至您感觉最舒适的角度。
- 调整显示器角度时，按住底座，以免显示器掉落。
- 您可以在 -5° 到 20° 的范围内调整显示器的角度，并且可以向左或向右旋转 16° 。此外，还可以在 $\pm 12\text{ cm}$ 范围内调整显示器高度。



调整视角时显示器可能会略微抖动，这是正常现象。

2.2 外形尺寸

单位: mm [英寸]



2.3 卸下支撑臂/底座 (VESA壁挂安装时)

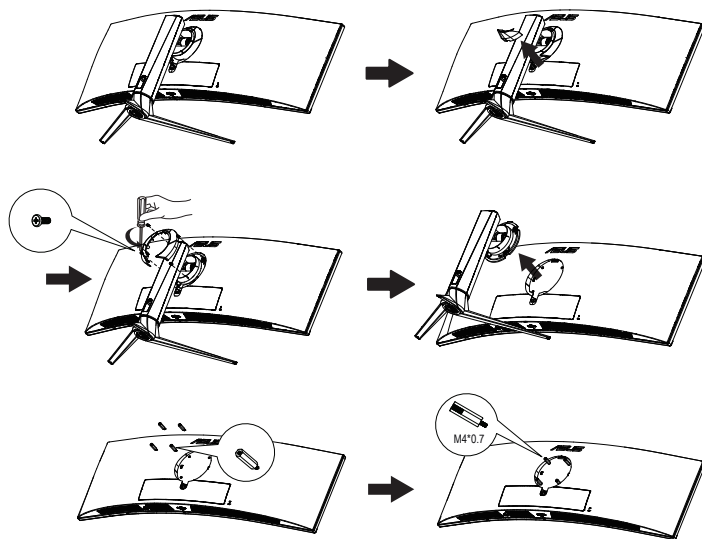


- 避免损坏显示器表面。在卸下显示器底座时，务必将显示器放在其EPS包装中。

此显示器的可拆卸底座是专为 VESA 壁挂安装而设计的。

卸下支撑臂/底座

1. 拔掉电源线和信号线。小心地将显示器正面朝下放在其EPS包装上。
2. 取下显示器和支撑臂结合部位的护盖。
3. 取下用于将支撑臂固定在显示器后部的四(4)个螺丝。
4. 从显示器上卸下底座（支撑臂和底座）。



- VESA 壁挂套件 (100 x 100 mm) 需另外购买。
- 仅使用取得UL认证的壁挂装配架，最小重量/承重28.8 kg（螺丝尺寸：M4 x 10 mm）。

3.1 OSD（屏幕显示）菜单

3.1.1 如何重新配置



1. 按5向按钮的中间位置以显示OSD菜单。
2. 按向上和向下键切换菜单中的选项。在从一个图标移到另一个图标时，选项名称高亮显示。
3. 如要选择菜单中高亮显示的项目，请按向右键或中间按钮。
4. 按向上和向下键选择所需的参数。
5. 按向右键或中间按钮进入滑块，然后使用向上或向下键（视菜单中的指示器而定）进行更改。
6. 按向左键返回之前的菜单。

3.1.2 OSD 功能介绍

1. GameVisual

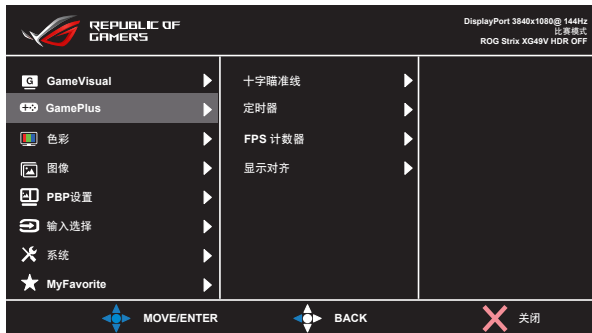


- **风景模式：** 这是使用GameVisual™视频智能技术显示风景照片时的最佳选择。
- **比赛模式：** 这是使用GameVisual™视频智能技术玩比赛类游戏时的最佳选择。
- **影院模式：** 这是使用GameVisual™视频智能技术观看影片时的最佳选择。
- **RTS/RPG模式：** 这是使用GameVisual™视频智能技术玩实时策略(RTS)/角色扮演游戏(RPG)时的最佳选择。
- **FPS模式：** 这是使用GameVisual™视频智能技术玩第一人称射击类游戏时的最佳选择。
- **sRGB模式：** 浏览PC中的照片和图形时，这是最佳选择。
- **MOBA模式：** 这是使用GameVisual™视频智能技术玩多人在线战术竞技(MOBA)游戏时的最佳选择。
- **用户模式：** 可以在色彩菜单中调整更多项目。



- 在比赛模式下，用户不能配置饱和度、清晰度和ASCR等功能。
- 在sRGB模式下，用户不能配置饱和度、色温、清晰度、亮度、对比度和ASCR等功能。
- 在MOBA模式下，用户不能配置饱和度、清晰度和ASCR等功能。

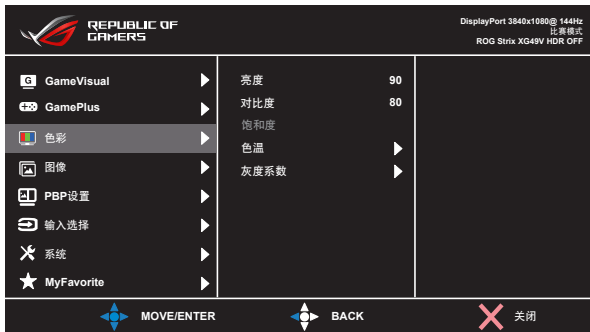
2. GamePlus



- **十字瞄准线**：激活十字瞄准线功能。
- **定时器**：激活定时器功能。
- **FPS计数器**：激活FPS计数器功能。
- **显示对齐**：激活显示对齐功能。

3. 色彩

利用此功能选择您喜欢的图像颜色。



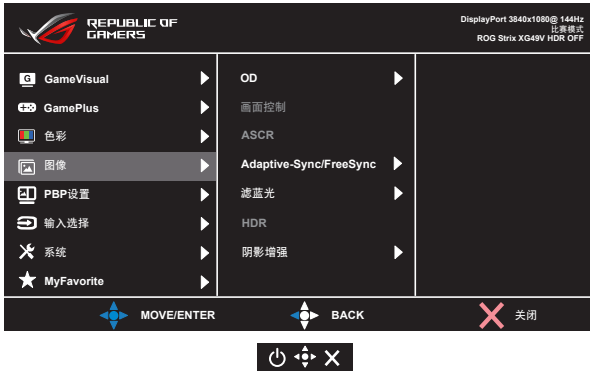
- **亮度**：调整范围是0到100。
- **对比度**：调整范围是0到100。
- **饱和度**：调整范围是0到100。
- **色温**：包含三种预设色彩模式（冷色温、常规色、暖色温）和用户模式。
- **灰度系数**：包含三种灰度系数模式：1.8、2.2、2.5。



- 在用户模式下，用户可以配置红（红色）、绿（绿色）和蓝（蓝色），调整范围是 0 ~ 100。

4. 图像

您可以通过这个主功能调整：OD、画面控制、ASCR、Adaptive-Sync/FreeSync、滤蓝光、HDR 和阴影增强。



- **OD**：使用驱动加速技术加快响应时间。包括级别0~级别5。
- **画面控制**：将画面比例调整为“全屏”和“4:3”。
- **ASCR**：选择**启用**或**禁用**以启用或禁用动态对比功能。
- **Adaptive-Sync/FreeSync**：它允许支持Adaptive-Sync/FreeSync的图形源根据典型内容帧速率动态调整显示器刷新率，以便节省电能、提高效率、真正实现无卡滞和低延迟显示更新。FreeSync在HDMI模式下支持48-100Hz。FreeSync在DP模式下支持48-144Hz。
- **滤蓝光**：调整 LED 背光灯发出的蓝光的能量级。
- **HDR**：高动态范围。包含三种HDR模式（ASUS Cinema HDR、ASUS Gaming HDR和FreeSync2 HDR）。当连接到AMD FreeSync2 HDR视频时，HDR项目将被锁定。（FreeSync2 HDR不支持HDMI@120Hz）
- **阴影增强**：暗色增强调整显示器灰度系数曲线，以丰富图像中的暗色调，使暗色场景和物体更容易识别。



- 选择4:3时，根据输入源的原始画面比例来显示画面。



-
- 当滤蓝光激活时，将自动导入比赛模式的默认设置。
 - 用户可以在 1 级与 3 级之间配置亮度功能。
 - 4 级为最佳设置。它兼容 TUV 低蓝光认证。用户不能配置亮度功能。

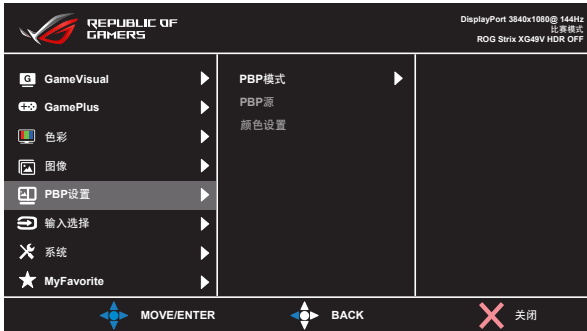


请参考下述说明以缓解眼睛疲劳：

- 用户长时间工作后，应停止注视显示屏一段时间。建议在使用电脑连续工作1小时后，休息片刻（至少5分钟）。经常稍事休息比单次长时间休息更有效。
 - 为了尽量减轻眼睛疲劳和干涩，用户应定期休息眼睛，注视一会儿远方的景物。
 - 眼保健操有助于舒解眼睛疲劳。经常做眼保健操。如果眼睛持续疲劳，请就医。眼保健操：(1) 反复地向上和向下看 (2) 缓慢地转动眼球 (3) 斜着移动眼球。
 - 高能蓝光容易导致眼睛疲劳和AMD（老年性黄斑变性）。滤蓝光能减少70%（最多）有害蓝光，从而避免CVS（电脑视力综合症）。
-

5. PBP设置

利用 PBP 设置，可以打开所连接的视频源的子窗口。



激活此功能时，此显示器显示来自各个视频源的两个或三个画面。

- **PBP模式**：选择PBPx2或PBPx3，或者将其关闭。
- **PBP源**：选择视频输入源：“HDMI-1”、“HDMI-2”或“DisplayPort”。
- **颜色设置**：为每个PBP窗口设置GameVisual模式。

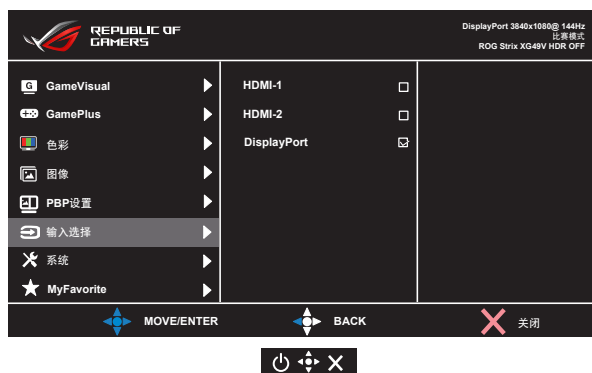


- 若开启PBP功能，将禁用Adaptive-Sync/FreeSync和HDR功能。
- 在60Hz以下时支持PBP功能。

6. 输入选择

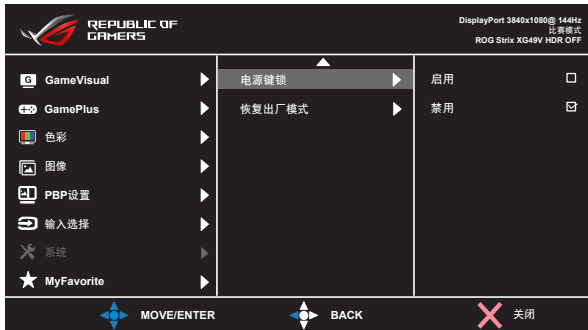
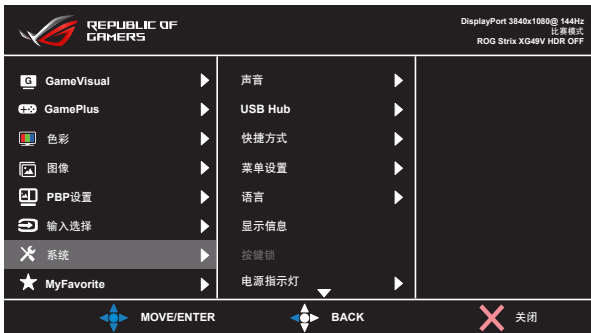
选择输入源：

- HDMI-1、HDMI-2和DisplayPort



7. 系统

调整系统配置。

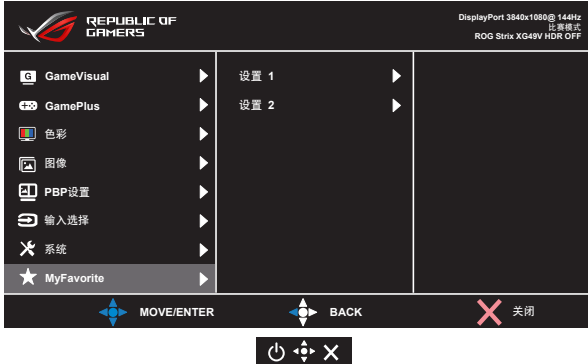


- **声音：**选择“音量”调节输出音量大小。选择“静音”使输出音量静音。选择“声音源”以选择音频源。
- **USB Hub：**在待机模式期间开启/关闭USB Hub功能。
- **快捷方式：**选择此选项时可以设置快捷键。
- **菜单设置：**调整菜单时间、DDC/CI、以及OSD画面的透明度。
- **语言：**选择 OSD 语言。选项包括：英语、法语、德语、西班牙语、意大利语、荷兰语、俄语、波兰语、捷克语、克罗地亚语、匈牙利语、罗马尼亚语、葡萄牙语、土耳其语、简体中文、繁体中文、日语、朝鲜语、波斯语、泰语和印度尼西亚语。
- **显示信息：**显示关于显示器的信息。

- **按键锁：** 禁用所有按键功能。按住向下按钮五秒以上可以禁用按键锁功能。
- **电源指示灯：** 使电源 LED 指示灯点亮/熄灭。
- **电源键锁：** 禁用/启用电源键
- **恢复出厂模式：** 选择“是”时，所有设置恢复至出厂默认模式。

8. MyFavorite

加载 / 保存显示器的所有设置。



3.2 规格

型号	XG49VQ
面板尺寸	49"W (124.46 cm)
最大分辨率	3840 x 1080
亮度 (典型)	450尼特 (典型)
固有对比度 (典型)	3000:1
视角 (CR>10)	178°(V) /178°(H)
显示颜色数	1.07 B (8bit+2FRC)
响应时间	4 ms (G到G)
来自 HDMI 的声音	是
HDMI 输入	HDMI2.0 x 2
DisplayPort 输入	是
PBP	是
USB3.0端口	上行 x1、下行 x2 (上行未连接时, USB端口无充电功能)
耳机	是
扬声器	5 W x 2
开机功耗	< 47 W* (测量200尼特屏幕亮度, 不连接音频/ USB/读卡器)
机壳颜色	黑色
省电模式	< 0.5W
关机模式	< 0.5W
倾斜	-5° ~ 20°
物理 含底座尺寸 (WxHxD)	1193.33 x 529.10 x 344.74 mm
物理 不含底座尺寸 (WxHxD)	1193.33 x 369.7 x 178.43 mm
包装尺寸 (WxHxD)	1308 x 484 x 370 mm
含底座时的净重 (估计)	13.3 kg
不含底座时的净重 (估计)	9.7 kg
毛重 (估计)	20.9 kg
额定电压	AC 100~240V (内置)
温度 (运行时)	0°C ~ 40°C

3.3 故障排除（常见问题）

问题	可能的解决办法
电源 LED 不亮	<ul style="list-style-type: none">按 \odot 按钮，检查显示器是否处于开机模式。检查电源线是否正确连接到显示器和电源插座。检查OSD主菜单中的电源指示灯功能。选择“启用”以开启电源LED。
电源 LED 显示黄色，屏幕上不显示任何图像	<ul style="list-style-type: none">检查显示器和计算机是否均处于开机模式。确保信号线正确连接到显示器和计算机。检查信号线，确保没有插针弯曲。将计算机连接到一台工作正常的显示器，检查计算机是否工作正常。
屏幕图像太亮或太暗	<ul style="list-style-type: none">通过 OSD 调整对比度和亮度设置。
屏幕图像跳动或图像中出现波纹图案	<ul style="list-style-type: none">确保信号线正确连接到显示器和计算机。移开可能导致电子干扰的电子设备。
屏幕图像颜色不正确（白色看起来不是白色）	<ul style="list-style-type: none">检查信号线，确保没有插针弯曲。通过 OSD 执行重置。通过 OSD 调整 R/G/B 颜色设置或选择色温。
屏幕图像呈白雾状	<ul style="list-style-type: none">PBP模式不支持HDR，请尝试关闭输入源的HDR功能或关闭PBP模式，然后检查屏幕图像是否正常。
没有声音或声音太低	<ul style="list-style-type: none">调整显示器和计算机的音量设置。确保已正确安装并启用计算机声卡驱动程序。检查音频源。
下列功能自动禁用。 <ul style="list-style-type: none">Adaptive-Sync/FreeSyncHDR解码	<ul style="list-style-type: none">若设置PBP模式，将自动禁用Adaptive-Sync/FreeSync和HDR解码。在关闭PBP模式后，可以选择Adaptive-Sync/FreeSync。HDR解码在PBP关闭模式下自动启用。
PBP模式自动禁用。	<ul style="list-style-type: none">PBP模式在60Hz以下使用。如果任何输入的V频率自动超过60Hz，请关闭PBP模式。将输入视频V频率更改为60Hz，然后尝试重新设置PBP模式。

图像在PBP模式下不是全屏。

- 将分辨率设置为如下PBP窗口尺寸：
1920x1080@60Hz - ■■■ 模式。
在 ■■■ 或 ■■■ 模式下，2560x1080@60Hz大窗口。
在 ■■■ 或 ■■■ 模式下，1280x1080@60Hz小窗口。
在 ■■■ 模式下1280x1080@60Hz。
- 检查PC和OSD中的分辨率。如果它们不相同，则禁用图像卡的缩放。
- OSD中的分辨率是最左边的窗口。如果窗口不是最左边的窗口，则将输入源设置在最左边窗口以检查分辨率。

3.4 支持的时序列表

DP

	支持的时序表
1	640x480@60Hz
2	640x480@67Hz
3	640x480@72Hz
4	640x480@75Hz
5	720x400@70Hz
6	800x600@56Hz
7	800x600@60Hz
8	800x600@72Hz
9	800x600@75Hz
10	1024x768@60Hz
11	1024x768@70Hz
12	1024x768@75Hz
13	1152x864@75Hz
14	1280x720@60Hz
15	1280x960@60Hz
16	1280x1080@60Hz
17	1280x1024@60Hz
18	1440x900@60Hz
19	1680x1050@60Hz
20	1920x1080@50Hz
21	1920x1080@60Hz
22	2560x1080@60Hz
23	3840x1080@60Hz
24	3840x1080@120Hz
25	3840x1080@144Hz
26	480P@60Hz
27	576P@50Hz
28	720P@50Hz
29	720P@60Hz
30	720P@120Hz
31	1080P@50Hz
32	1080P@60Hz
33	1080P@120Hz

HDMI

	支持的时序表
1	640x480@60Hz
2	640x480@67Hz
3	640x480@72Hz
4	640x480@75Hz
5	720x400@70Hz
6	800x600@56Hz
7	800x600@60Hz
8	800x600@72Hz
9	800x600@75Hz
10	1024x768@60Hz
11	1024x768@70Hz
12	1024x768@75Hz
13	1152x864@75Hz
14	1280x720@60Hz
15	1280x960@60Hz
16	1280x1080@60Hz
17	1280x1024@60Hz
18	1440x900@60Hz
19	1680x1050@60Hz
20	1920x1080@50Hz
21	1920x1080@60Hz
22	2560x1080@60Hz
23	3840x1080@60Hz
24	3840x1080@100Hz
25	3840x1080@120Hz
26	480P@60Hz
27	576P@50Hz
28	720P@50Hz
29	720P@60Hz
30	720P@120Hz
31	1080P@50Hz
32	1080P@60Hz
33	1080P@120Hz

* 上表中未列出的模式可能不受支持。为获得最佳分辨率，我们建议您选择上表中列出的模式。